

Local Rules 2024



Markierungen

Weiss: Out of bounds

Rot: Penalty area

Blau: Abnormal ground conditions

Rot-Grün: No play zone, **betreten verboten**

Distanzen bis Anfang Green

Blau – 75 m, Rot – 100 m, Weiss – 125 m, Gelb – 150 m, Blau – 200 m

Grüne Pfosten mit weissen Streifen: 135 m bis Mitte Green

Lokale Regel

Die Häuser sowie der eingebettete Stein von Loch 16 sind integrierte Bestandteile des Platzes und keine unbeweglichen Hemmnisse.

Unbewegliche Hemmnisse, Regel 16.1

Strassen, Bänke, Abschlagtafeln, Glocken, Bewässerungsanschlüsse, Sprinkler, Zäune, Distanzmarkierungen, Richtungsstangen, Schachtdeckel, Drainagen, Drainagegräben neben den Strassen, Bäume mit Stützpfeuern.

Droppingzonen

Bei den Löchern 11 und 14 sind Droppingzonen eingerichtet:

Auf Loch 11 kann, wenn der Ball in die Penalty Area (Regel 17.1) gespielt wurde, als zusätzliche Möglichkeit mit einem Strafschlag in der gekennzeichneten Zone gedroppt werden.

Liegt der Ball auf Loch 14 im Flachmoor zwischen Abschlag und Droppingzone, muss der Ball mit einem Strafschlag in der gekennzeichneten Zone gedroppt werden.

Das Betreten des Flachmoors und das Spielen darin sind untersagt!

Spielunterbruch: Regel 5.7a und Anmerkung

Regel 5.7a erklärt das Vorgehen bei Spielunterbruch. Bei Gefahrenlage ist das Spiel sofort nach Ankündigung des Spielunterbruchs zu unterbrechen. Falls ein Spieler das Spiel nicht sofort unterbricht, wird er disqualifiziert.

Ein Spielunterbruch wird wie folgt signalisiert:

- a) Sirenen ertönen 25 Sekunden ohne Pause = sofortiger Spielunterbruch wegen unmittelbarer Gefahr
- b) Sirenen ertönen 2-mal 6 Sekunden mit einer Wiederholung = Wiederaufnahme des Spiels
- c) Sirenen ertönen 2-mal 10 Sekunden = definitiver und sofortiger Spielabbruch